

Podrobnější informace o volbách do zastupitelstva obce Budeč, konaných ve dnech 23.-24.září 2022

Zastupitelstvo obce Budeč na svém veřejném zasedání dne 27.5.2022 rozhodlo, že počet členů zastupitelstva obce Budeč na volební období 2022-2026 bude stejný, jako v končícím volebním období, tj. 7 členů.

Všechny zákony, předpisy, potřebné tiskopisy a podrobnosti o konání voleb jsou vyvěšeny na oficiálních úředních deskách pověřeného Městského úřadu ve Žďáře nad Sázavou, Kraje Vysočina a MV ČR. Stejně materiály včetně potřebných tiskopisů, které je nutno předložit registračnímu úřadu, jsou k dispozici na obecním úřadě v Budči.

Zájemci z řad občanů obce Budeč, kteří splňují zákonem předepsané předpoklady a kteří se rozhodnou kandidovat ve volbách do zastupitelstva obce Budeč ve dnech 23.-24.září 2022, se mohou přihlásit na registračním úřadě na MěÚ ve Žďáře nad Sázavou či na obecním úřadě v Budči nejpozději do úterý dne 19.7.2022. Na těchto místech jsou k dispozici všechny potřebné podklady a tiskopisy, které je nutno v daném termínu předložit pověřenému registračnímu úřadu.

Jedná se o tyto tiskopisy:

-kandidátní listina pro volby do zastupitelstva obce

-prohlášení kandidáta

-petice podporující kandidaturu nezávislého kandidáta

Minimální počet petantů v petici na podporu jednotlivého nezávislého kandidáta činí pro obec Budeč 10 petantů, z praktických důvodů se doporučuje 12-15 petantů.

Podepsané kandidátní listiny včetně podepsaných petičních archů musí být podány osobně nejpozději v úterý 19.července 2022 do 16.00hodin určenému registračnímu úřadu.

Pro obec Budeč je registračním úřadem Městský úřad ve Žďáře nad Sázavou, místnost paní Komínkové ve 2.np budovy MěÚ Žďár n.S.

Každý kandidát má možnost vyplnit a podat své kandidátní listiny osobně ve stanoveném termínu přímo určenému registračnímu úřadu.

Na programu veřejného jednání zastupitelstva obce je tématu komunálních voleb v obci konaných 23.-24.září 2022 věnován samostatný bod programu.

V Budči 1.7.2022

Ing. Jiří Chalupa, starosta obce Budeč